

- Convención de Einstein: Dos índices repetidos en un monomio significan la suma de esos índices de 1 a la dimensión del espacio.
- Las rotaciones son transformaciones lineales, definidas por la matriz de transformación R . $x' = Rx$, $x'_i = R_{ij}x_j$ que conservan la distancia entre dos puntos, definida por la magnitud del vector x . x', x son las coordenadas de un punto P en dos sistemas de coordenadas con origen común, que están rotados el uno respecto al otro.
- R es ortogonal. Esto es: $RR^T = 1$, donde $R_{ij}^T = R_{ji}$. En efecto

$$x' = Rx \quad x'^T x' = x^T R^T R x = x^T x, \forall x$$

$R^T R = 1$, R es una matriz ortogonal

- $\det(R^T R) = 1 = \det(R)^2$, $\det(R) = \pm 1$, $\det(R)$ es una función continua de R . Las matrices ortogonales tienen dos sectores topológicamente desconexos. Las rotaciones tienen determinante 1.
- Rotación en dos dimensiones: $R = \begin{pmatrix} \cos \theta & \text{sen } \theta \\ -\text{sen } \theta & \cos \theta \end{pmatrix}$, $\det(R) = 1$

Sea un vector \mathbf{A} expresado en un sistema de coordenadas cartesianas (x, y, z) con una base vectorial B asociada definida por los versores $(\mathbf{i}, \mathbf{j}, \mathbf{k})$; esto es, $\mathbf{A} = \begin{bmatrix} A_x \\ A_y \\ A_z \end{bmatrix}_B$ Ahora, supongamos que giramos el sistema de

ejes coordenados, manteniendo fijo el origen del mismo, de modo que obtengamos un nuevo triedro ortogonal de ejes (x', y', z') , con una base vectorial B' asociada definida por los versores

$(\mathbf{i}', \mathbf{j}', \mathbf{k}')$. Las componentes del vector \mathbf{A} en esta nueva base vectorial serán: $\mathbf{A} = \begin{bmatrix} A'_x \\ A'_y \\ A'_z \end{bmatrix}_{B'}$

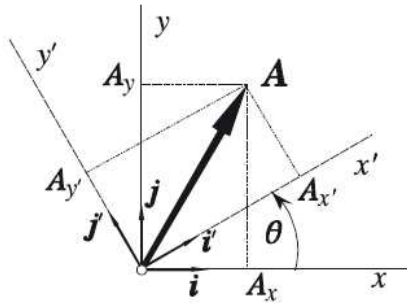


Figura 1. Coordenadas de un vector en un sistema rotado.

La operación de rotación de la base vectorial siempre puede expresarse como la acción de un operador lineal (representado por una matriz) actuando sobre el vector (multiplicando al vector): $\mathbf{R}\mathbf{A}_B = \mathbf{A}_{B'}$ que es la matriz de transformación para el cambio de base vectorial.

Ejemplo

En el caso simple en el que el giro tenga magnitud θ alrededor del eje z, tendremos la transformación:

$$\mathbb{R} = \begin{bmatrix} \cos \theta & \sin \theta & 0 \\ -\sin \theta & \cos \theta & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Al hacer la aplicación del operador, es decir, al multiplicar la matriz por el vector, obtendremos la expresión del vector \mathbf{A} en la nueva base vectorial:

$$\begin{bmatrix} \cos \theta & \sin \theta & 0 \\ -\sin \theta & \cos \theta & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} A_x \\ A_y \\ A_z \end{bmatrix}_{\mathcal{B}} = \begin{bmatrix} A'_x \\ A'_y \\ A'_z \end{bmatrix}_{\mathcal{B}'}$$

siendo

$$A'_x = A_x \cos \theta + A_y \sin \theta \quad A'_y = -A_x \sin \theta + A_y \cos \theta \quad A'_z = A_z$$

las componentes del vector en la nueva base vectorial.

Sean A, B dos vectores. Tenemos que $A' = RA, B' = RB$.

- El producto escalar de los dos vectores $A.B = A_i B_i$ es independiente del sistema coordenado. Es un invariante. En efecto, en notación matricial tenemos que:

$$A.B = A^T B, \quad A'^T B' = A^T R^T R B = A^T B = A.B, \quad \text{dado que } R \text{ es ortogonal, } R^T R$$

- El módulo de un vector es un invariante: $|A| = \sqrt{A.A}$

- $A_i(t)$ es un vector y t un parámetro invariante. Entonces $B_i(t) = \frac{dA_i}{dt}$ es un vector.

$$B'_i(t') = \frac{dA'_i}{dt'} = \frac{dA'_i}{dt} = \frac{d(R_{ij}A_j)}{dt} = R_{ij} \frac{dA_j}{dt} = R_{ij} B_j(t), \quad R \text{ no depende de } t.$$

- $A(x)$ es un campo escalar: $A(x') = A(x)$, $B_i(x) = \partial_i A(x)$ son las componentes de un vector, llamado gradiente de A .

$$B'_i(x) = \partial'_i A'(x') = \partial'_i A(x) = \partial_j A(x) \frac{\partial x_j}{\partial x'_i}, \quad x'_i = R_{ij} x_j, \quad x_j = R_{ji}^{-1} x'_i = R_{ji}^T x'_i = R_{ij} x'_i$$

$$\frac{\partial x_j}{\partial x'_i} = R_{ij}, \quad B'_i(x) = \partial_j A(x) R_{ij} = R_{ij} B_j$$

- $-c^2t'^2 + \vec{x}'^2 = -c^2t^2 + \vec{x}^2 = D^2$ es un invariante bajo cambio de sistema de referencia inercial.
- Sea $x_4 = ict$, $x'_\mu x'_\mu = x_\mu x_\mu = D^2$. Las transformaciones de Lorentz son rotaciones en este espacio-tiempo cuadrimensional. $x'_\mu = L_{\mu\nu} x_\nu$.
- Consideremos un sistema S' que se mueve con velocidad u a lo largo del eje x de S . En $t = t' = 0$ los orígenes de S y S' coinciden.

$$L = \begin{pmatrix} \gamma & 0 & 0 & i\beta\gamma \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ -i\beta\gamma & 0 & 0 & \gamma \end{pmatrix}, \quad x' = \gamma(x - ut), \quad ict' = -i\beta\gamma x + \gamma ict$$

- Transformaciones de Lorentz: $x' = \gamma(x - ut), t' = \gamma\left(t - \frac{u}{c^2}x\right),$

- A_μ es un cuadrivector si transforma bajo transformaciones de Lorentz como las coordenadas: $A'_\mu = L_{\mu\nu}A_\nu$.
- La distancia infinitesimal en el espacio-tiempo es un invariante: $ds^2 = -c^2dt^2 + d\vec{x} \cdot d\vec{x}$,
 $ds'^2 = ds^2$
- El intervalo de tiempo propio $d\tau$ es un invariante. En efecto $-c^2d\tau^2 = ds_P^2$ donde el sistema de referencia propio es aquel en que la partícula está en reposo.
- Ejercicio 1: Demostrar que la cuadrivelocidad definida por $v_\mu = \frac{dx_\mu}{d\tau}$ es un cuadrivector.
- Muestre que $v_\mu v_\mu = -c^2$
- Ejercicio 2: Encuentre las componentes temporales y espaciales de v_μ
- Ejercicio 3: Si m_0 es un invariante (masa en reposo). Muestre que $p_\mu = m_0 v_\mu$ es un cuadrivector, llamado cuádrimomentum.
- Muestre que $p_\mu p_\mu = -m_0^2 c^2$
- Ejercicio 4: Encuentre las componentes temporales y espaciales de p_μ
- Ejercicio 5: Demostrar que la cuádrifuerza definida por $f_\mu = \frac{dp_\mu}{d\tau}$ es un cuadrivector.
- Ejercicio 6: Encuentre las componentes temporales y espaciales de f_μ .

Consideremos dos vectores A, B . Las componentes cartesianas transforman como:

$$\begin{aligned} A'_i &= R_{ij}A_j, & B'_l &= R_{lk}B_k \\ A'_iB'_l &= R_{ij}R_{lk}A_jB_k, & T'_{il} &= A'_iB'_l \\ T'_{il} &= R_{ij}R_{lk}T_{jk} \end{aligned} \tag{1}$$

Un conjunto de n^2 funciones T_{jk} son las componentes de un tensor si transforman bajo cambios de coordenadas como (1).

$T_{i_1 \dots i_m}$ son las componentes de un tensor de rango m si bajo cambios de coordenadas cartesianas transforma como:

$$T'_{i_1 \dots i_m} = R_{i_1 j_1} \dots R_{i_m j_m} T_{j_1 \dots j_m}$$

$T_{i_1 \dots i_m}$ son las componentes de un pseudotensor de rango m si bajo cambios de coordenadas cartesianas transforma como:

$$T'_{i_1 \dots i_m} = |R| R_{i_1 j_1} \dots R_{i_m j_m} T_{j_1 \dots j_m}$$

donde $|R|$ es el determinante de la matriz R .

- Si $A_{i_1 \dots i_k}, B_{i_1 \dots i_k}$ son tensores y α, β son escalares (invariantes), entonces $C_{i_1 \dots i_k} = \alpha A_{i_1 \dots i_k} + \beta B_{i_1 \dots i_k}$ es un tensor.

$$\begin{aligned} C'_{i_1 \dots i_k}(x') &= \alpha'(x') A'_{i_1 \dots i_k}(x') + \beta'(x') B'_{i_1 \dots i_k}(x') = \\ &= \alpha(x) R_{i_1 j_1 \dots i_k j_k} A_{j_1 \dots j_k}(x) + \beta(x) R_{i_1 j_1 \dots i_k j_k} B_{j_1 \dots j_k}(x) = \\ &= R_{i_1 j_1 \dots i_k j_k} (\alpha(x) A_{j_1 \dots j_k}(x) + \beta(x) B_{j_1 \dots j_k}(x)) = \\ &= R_{i_1 j_1 \dots i_k j_k} C_{j_1 \dots j_k} \end{aligned}$$

- Tensor simétrico y antisimétrico: Si B_{ij} es un tensor simétrico ($B_{ji} = B_{ij}$) o antisimétrico ($B_{ji} = -B_{ij}$) bajo permutación de i, j , entonces B'_{ij} es simétrico (antisimétrico).

$$\begin{aligned} B'_{ij} &= R_{ik} R_{jl} B_{kl}, & B'_{ji} &= R_{jk} R_{il} B_{kl}, \\ B'_{ij} \pm B'_{ji} &= R_{ik} R_{jl} B_{kl} \pm R_{jk} R_{il} B_{kl} = R_{ik} R_{jl} B_{kl} \pm R_{jk(l)} R_{il(k)} B_{k(l)l(k)} = \\ &= R_{ik} R_{jl} (B_{kl} \pm B_{lk}) = 0 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} B_{ij} &= S_{ij} + A_{ij} \\ S_{ij} &= \frac{1}{2}(B_{ij} + B_{ji}), & A_{ij} &= \frac{1}{2}(B_{ij} - B_{ji}) \end{aligned}$$

Se puede simetrizar o antisimetrizar en cualquier par de índices. Este procedimiento permite encontrar representaciones irreducibles de grupos.

$A_{i_1 \dots i_k}, B_{j_1 \dots j_l}$ son tensores, entonces $T_{i_1 \dots i_k j_1 \dots j_l} = A_{i_1 \dots i_k} B_{j_1 \dots j_l}$ es un tensor llamado el producto tensorial de A, B .

$$\begin{aligned} T'_{i_1 \dots i_k j_1 \dots j_l} &= A'_{i_1 \dots i_k} B'_{j_1 \dots j_l} = R_{i_1 a_1} \dots R_{i_k a_k} A_{a_1 \dots a_k} R_{j_1 b_1} \dots R_{j_l b_l} B_{b_1 \dots b_l} = \\ &= R_{i_1 a_1} \dots R_{i_k a_k} R_{j_1 b_1} \dots R_{j_l b_l} A_{a_1 \dots a_k} B_{b_1 \dots b_l} = \\ &= R_{i_1 a_1} \dots R_{i_k a_k} R_{j_1 b_1} \dots R_{j_l b_l} T_{a_1 \dots a_k b_1 \dots b_l} \end{aligned}$$

Si $A_{i_1 \dots a \dots b \dots i_k}$ es un tensor de rango k , $B_{i_1 \dots (a) \dots (b) \dots i_k} = A_{i_1 \dots a \dots a \dots i_k}$ es un tensor de rango $k - 2$. (a) significa que el índice a no está presente.

$$A'_{i_1 \dots a \dots a \dots i_k} = R_{i_1 j_1} \dots R_{a c} \dots R_{a d} R_{i_k j_k} A_{j_1 \dots c \dots d \dots j_k}$$

pero $R_{a c} R_{a d} = \delta_{c d}$.

$$A'_{i_1 \dots a \dots a \dots i_k} = R_{i_1 j_1} \dots R_{i_k j_k} A_{j_1 \dots c \dots d \dots j_k} \delta_{c d} = R_{i_1 j_1} \dots (R_{a c}) \dots (R_{a d}) \dots R_{i_k j_k} A_{j_1 \dots c \dots c \dots j_k}$$

Notar que la contracción de índices diferentes da lugar, en general, a tensores diferentes.

Si $A_{i_1 \dots i_k}(x)$ es un tensor de rango k , $A_{i_1 \dots i_k, l}(x) = \frac{\partial}{\partial x^l} A_{i_1 \dots i_k}$ es un tensor de rango $k + 1$.

$$A'_{i_1 \dots i_k, l}(x') = \frac{\partial}{\partial x'^l} A'_{i_1 \dots i_k}(x') = \frac{\partial x_j}{\partial x'_l} \frac{\partial}{\partial x_j} (R_{i_1 l_1} \dots R_{i_k l_k} A_{l_1 \dots l_k}) =$$

$$\frac{\partial x_j}{\partial x'_l} R_{i_1 l_1} \dots R_{i_k l_k} A_{l_1 \dots l_k, j} = R_{i_1 l_1} \dots R_{i_k l_k} R_{l j} A_{l_1 \dots l_k, j}$$

Sea A_{ij} un conjunto de n^2 funciones y v_l un vector.

Si $A_{ij}v_j = V_i$ es un vector, para todo v_l , entonces, A_{ij} son las componentes de un tensor.

$$\begin{aligned}
 V_i' &= A'_{ij}v'_j = R_{il}V_l = R_{il}A_{la}v_a, \\
 A'_{ij}v'_j &= A'_{ij}R_{ja}v_a \\
 A'_{ij}R_{ja}v_a &= R_{il}A_{la}v_a, \quad v_a \text{ es arbitrario,} \\
 A'_{ij}R_{ja} &= R_{il}A_{la}, \quad \text{multiplicar por } R_{ka} \\
 A'_{ij}R_{ja}R_{ka} &= R_{il}R_{ka}A_{la} \\
 A'_{ij}\delta_{jk} &= A'_{ik} = R_{il}R_{ka}A_{la}
 \end{aligned}$$

Ejercicio: C_{ijk} es un conjunto de n^3 funciones y t_{ab} es un tensor simétrico arbitrario.

Si $C_{ijk}t_{jk}$ es un vector para todo t_{ab} , entonces $C_{ijk} + C_{ikj}$ son las componentes de un tensor, simétrico en los índices jk .

La delta de Kronecker $\delta_{ab} = \begin{cases} 1, & a=b \\ 0, & a \neq b \end{cases}$ es un tensor de rango 2 simétrico. Más aún es un tensor invariante porque sus componentes no dependen del sistema de coordenadas.

$$\delta'_{ab} = R_{ac}R_{bd}\delta_{cd}$$

El símbolo de Levi-Civita, $\varepsilon_{i_1 \dots i_n} = \text{sgn} \begin{pmatrix} 1 \dots n \\ i_1 \dots i_n \end{pmatrix}$, donde $\text{sgn}(\sigma)$ es el signo de la permutación σ .

n es la dimensión del espacio, es un pseudotensor de rango n , totalmente antisimétrico.

$\varepsilon_{i_1 \dots i_n} \varepsilon_{a_1 \dots a_n} =$	$\begin{vmatrix} \delta_{i_1 a_1} \dots \delta_{i_1 a_n} \\ \dots \dots \dots \\ \delta_{i_n a_1} \dots \delta_{i_n a_n} \end{vmatrix}$
---	---

Las demostraciones las haremos en la sección de tensores en general.

$$\begin{aligned}
 (A \times B)_i &= \varepsilon_{ijk} A_j B_k \\
 (A \times (B \times C))_i &= \varepsilon_{ijk} A_j (B \times C)_k = \varepsilon_{ijk} A_j \varepsilon_{klm} B_l C_m, \\
 \varepsilon_{ijk} \varepsilon_{klm} &= (\delta_{il} \delta_{jm} - \delta_{im} \delta_{jl}), \\
 (A \times (B \times C))_i &= (\delta_{il} \delta_{jm} - \delta_{im} \delta_{jl}) A_j B_l C_m = \\
 &= A.C B_i - A.B C_i
 \end{aligned}$$

Similarmente:

$$\begin{aligned}
 (\nabla \times B)_i &= \varepsilon_{ijk} \partial_j B_k = \varepsilon_{ijk} B_{k,j} \\
 (\nabla \times (\nabla \times C))_i &= \varepsilon_{ijk} (\nabla \times C)_{k,j} = \varepsilon_{ijk} \varepsilon_{klm} C_{m,lj} = \\
 &= (\delta_{il} \delta_{jm} - \delta_{im} \delta_{jl}) C_{m,lj} = C_{j,ji} - C_{i,jj}
 \end{aligned}$$

Esto es: $(\nabla \times (\nabla \times C)) = \nabla(\nabla.C) - \nabla^2 C$